

Spoštovani starši.

Obveščamo Vas, da bomo v času od **16. 9. 2013 do 20. 9. 2013** na šoli izvajali aktivnost/igro Prometna kača, ki se bo odvijala pod geslom **»Vaš korak za čistejši zrak«**. Igra je del evropske mreže Prometna kača.

Igra Prometna kača je zanimiva in koristna šolska aktivnost, ki z igro spodbuja osnovnošolske otroke in njihove starše, da v šolo in iz nje potujejo varno, okolju prijazno in zdravo. Veliko otrok in njihovih staršev, na poti v šolo in iz nje, pogosto zaide v t.i. začaran krog povečane uporabe osebnega avtomobila. S porastom števila avtomobilov v neposredni bližini šole naraščajo tudi potencialne nevarnosti in možni konflikti s preostalimi udeleženci v prometu, predvsem pa pri starših vzbudijo občutek povečane ogroženosti njihovih otrok. V želji zaščite svojih otrok, starši še v večji meri uporabljajo osebne avtomobile na poti v šolo in iz nje.

Igra Prometna kača spodbuja otroke, starše in šolo, da prekinejo s tem začaranim krogom. Jedro igre je spodbujanje okolju prijaznih načinov potovanja, kot so pešačenje in kolesarjenje tistih otrok, ki živijo v neposredni bližini šole. Tiste, ki so bolj oddaljeni od šole, pa spodbuja k uporabi javnega prevoza in k prevozu več otrok z enim avtomobilom (skupinska vožnja) ter h kombiniranemu potovanju, kjer se del poti opravi z avtomobilom in del peš. Otroci, ki pogosteje pešačijo in kolesarijo, si izboljšujejo svoje motorične sposobnosti ter hitreje izpopolnjujejo svoje veščine, ki so povezane z obnašanjem v prometu (pridobijo si potrebne prometne izkušnje). S pomočjo pridobljenih izkušenj postanejo v prometu samostojnejši, samozavestnejši in previdnejši. Izoblikujejo si tudi zelo pomembno veščino predvidevanja, kako se obnašajo drugi udeleženci v prometu. Dodatno se s hojo in kolesarjenjem zadovolji priporočena količina gibanja otrok in tudi odraslih (starši, stari starši, ...), kar prispeva k bolj zdravemu načinu življenja.

Osnovni del igre

Igra Prometna kača je časovno omejena na 1 šolski teden, ki zajema 5 šolskih dni. Rdeča nit igre je vsakodnevno deljenje točk (nalepk) med učence, če so le-ti pripotovali v šolo na okolju prijazen način. Za vsak dan v tednu se učencu podeli ustrezna nalepka in sicer za pešačenje, kolesarjenje, rolanje, skiro in druge nemotorizirane oblike potovanja, vožnjo z avtobusom, skupinsko vožnjo v avtomobilu in kombinirano vožnjo (avtomobil + peš), ki jih v okviru igre prištevamo med okolju prijazna potovanja. Učenec si torej prisluži nalepko le v primeru okolju prijaznega prihoda v šole. Vsak dan se zbrane točke nalepijo na večjo razredno nalepko in v kolikor se doseže zastavljen cilj se le-ta nalepi na šolski igralni plakat oz. transparent. Cilj igre je zbrati čim več polnih razrednih nalepk na igralnem transparentu in s tem čim bolj povečati delež okolju prijaznih potovanj v šolo in iz nje.

PRAVILA IGRE

Aktivnosti, ki se izvajajo v okviru igre Prometna kača lahko razdelimo v dva dela:

Razredne aktivnosti **Razdeljevanje nalepk**

- Vsako jutro učitelj(-ica) svoje učence vpraša na kakšen način so prišli v šolo. V kolikor je potovanje okolju prijazno se učencu podeli ustrezna nalepka, ki ponazarja način prihoda v šole.

Lepljenje zbranih nalepk na večje razredne nalepke

- Vsaki dan se zbrane nalepke nalepijo na večjo razredno nalepko in v kolikor je dosežen zastavljen cilj (npr. 20 % povečanje okolju prijaznih potovanj), se le-ta sme pritrditi na šolski igralni transparent prometne kače.



Šolske aktivnosti

Polna razredna nalepka

Pritrditev »polne« razredne nalepke na igralni transparent se običajno izvede v času glavnega odmora v šoli. Cilj je, da se zbere čim več polnih razrednih nalepk in da se polepi celotna kača, ki je upodobljena na igralnem transparentu.

